

# Mise en lumière des précautions standard

Cécile Gurlain  
IDE hygiéniste

# Pourquoi choisir un speed game

Sensibilisation captivante et ludique

Mobilisation des connaissances

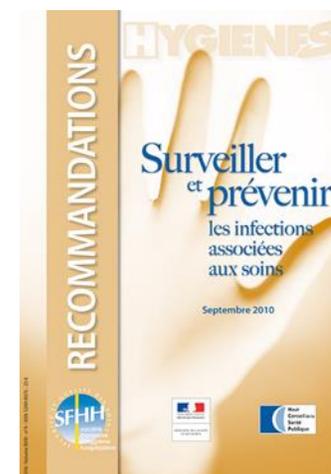
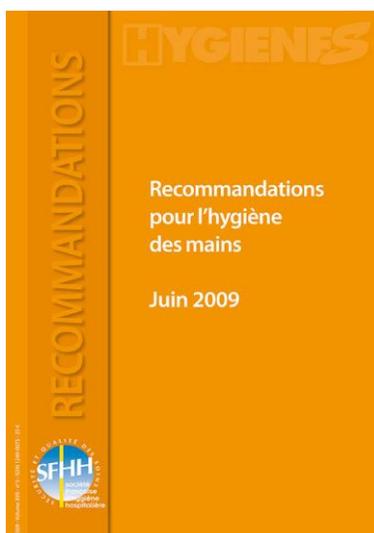


# Inspiration : la campagne fluo



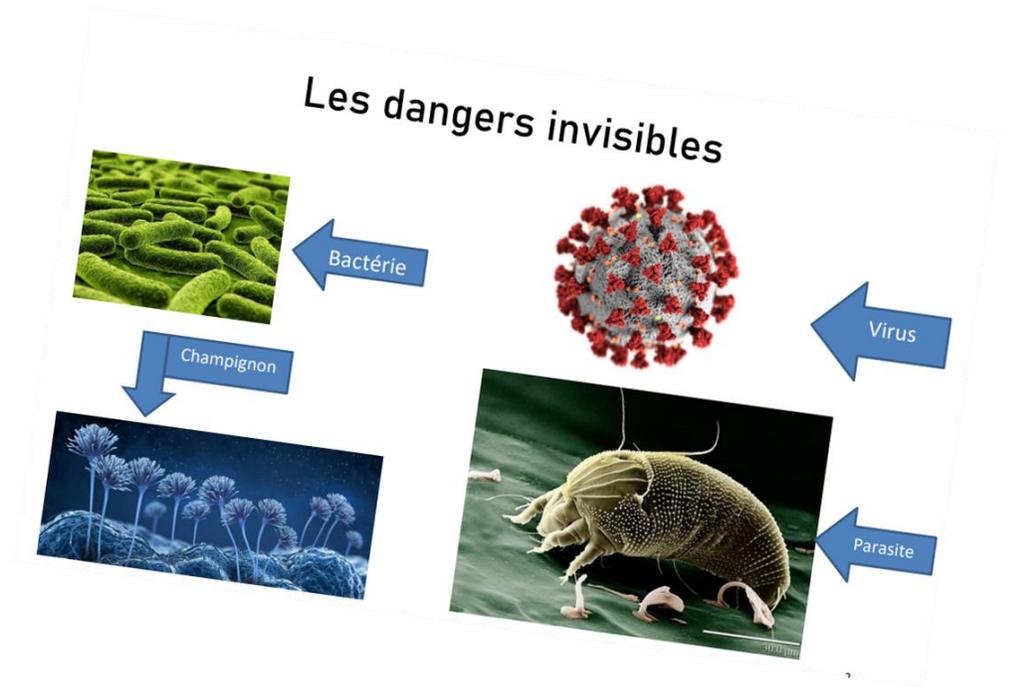
# Le principe

- Mise en lumière de la contamination
- Intérêt du respect des précautions standard



# Objectifs

- Identifier
- Promouvoir
- Développer



# Matériels



# Au préalable :

- Apposer des empreintes

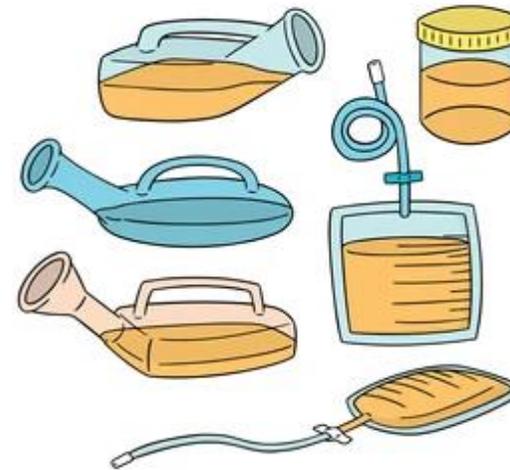


# Organisation du jeu

- Mise en scène d'un scénario

Exemple:

Patient alité , porteur d'une sonde à demeure, et un soignant porteur de bijoux ayant les EPI adéquats



# Organisation du jeu

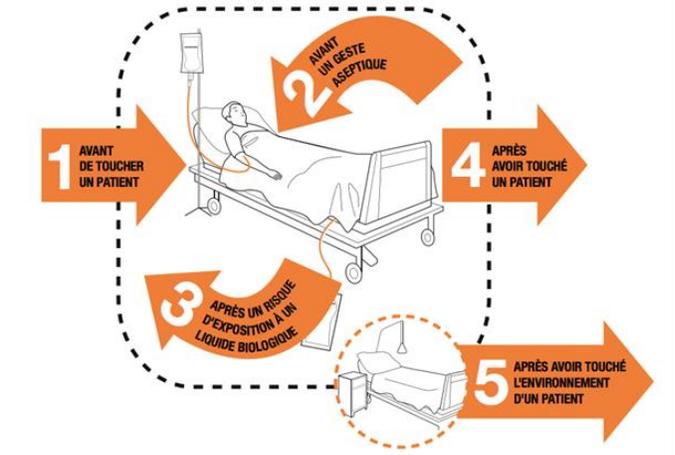
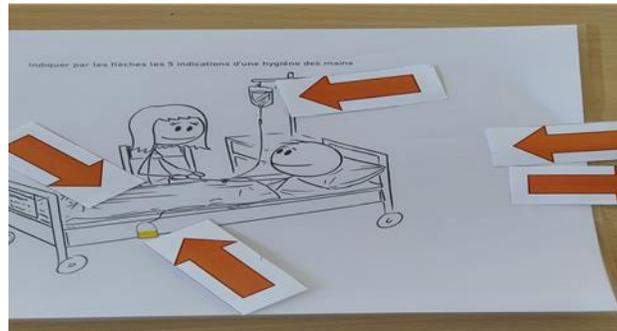
- Accueil de l'équipe
- Un briefing
- Un temps de jeu



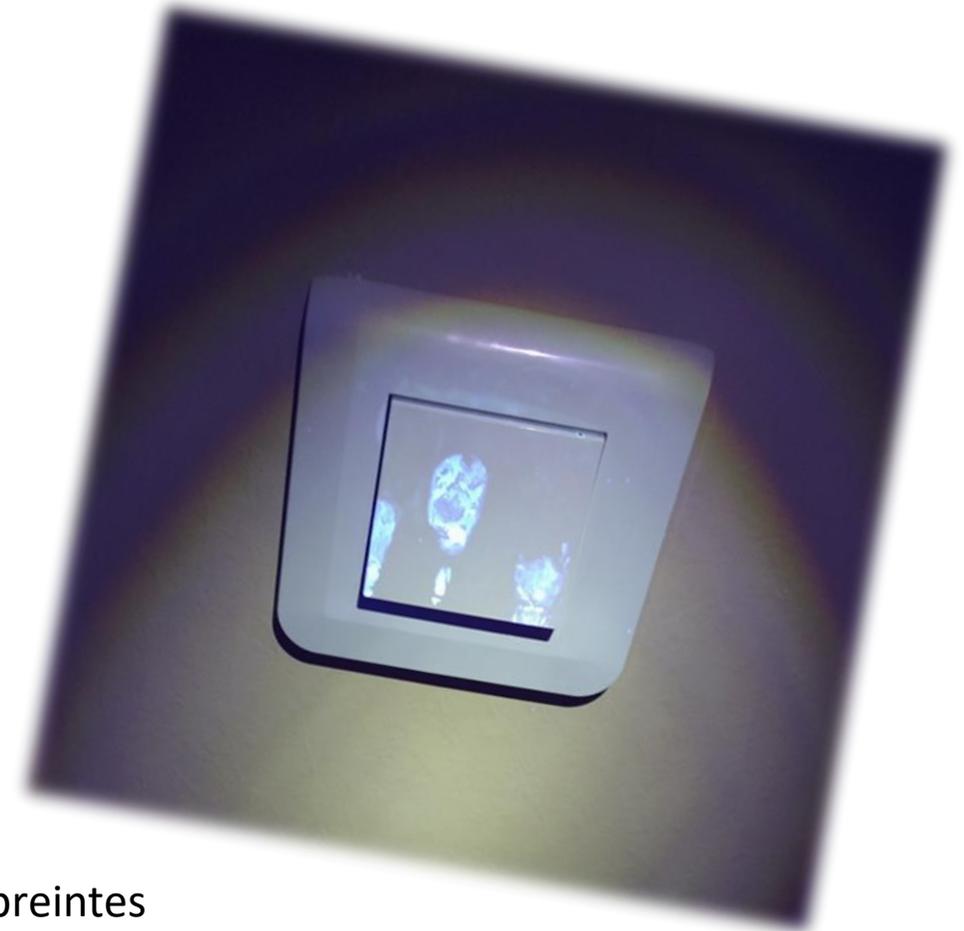
# La partie



# Pour la mise en lumière



# La mise en lumière



Découverte des empreintes



visualiser la  
contamination après la  
réalisation d'un soin



visualiser l'aérosolisation  
lors de l'activation de la  
chasse d'eau sans baisser  
le couvercle du wc





# Remerciements



- Au CHU Amiens;
- Aux organisateurs de la 12ème journée Amiénoise : tout particulièrement au Docteur LEMONNIER (pour le comité d'organisation), et à Mme FAVE (pour l'accueil)
- Au Centre Hospitalier J B Caron, tout particulièrement:
  - À Mme THOMAS-VALIER, Directrice déléguée
  - à Mme DURAND, Cadre Coordinatrice des soins
  - À Docteur LECLERC, pharmacien, praticien hospitalier, Présidente du CLIN
  - à Mme BEAUMONT, Cadre de santé du SMR
  - à mes collègues

de me permettre de présenter cet outil ludique.



# questions



# Merci de votre attention

